

Setup X-line StrongMan v 3.26

Nr programu	Funkcja	Standard
1..8.	Impulsy i kredyty na kanale od 1 do 8. <i>Od 1 do 4 (wrzutnik 4 kanały), od 5 do 8 (skaner 4 kanały)</i>	1-1(1zł),2-3(2zł),3-8(5zł) Kanal - kredyty (impulsy)
	Wysw1 <u>Ustawienie ilości impulsów na licznik mechaniczny (elektroniczny) od 0 do 200 impulsów na dany kanał od 1 do 8.</u>	
	Wysw2 <u>Ustawienie wielkości kredytu na każdą wrzuconą monetę. wartości 0, 0.25, 0.5 ,1 ,2 ,3 itd. do 50 kredytów.</u> <i>Przykład: Kanał 1 (program 1), kredyty 0.5, impuls 1, oznacza że wrzucenie dwóch monet (na kanale 1), nabija 1 kredyt i 2 impulsy.</i> <i>Przykład: Kanał 3 (program 3), kredyty 2, impulsy 4, oznacza że wrzucenie jednej monety (na kanale 3), nabija 2 kredyty i 4 impulsy.</i>	
12.	Czas powtórki prezentacji. Wysw1 <u>Zmiana od 5 do 60 minut.</u>	(10 minut)
13.	Rekord siły Wysw1 <u>Ustawienie rekordów siły na 600.</u>	(600)
14.	Charakterystyka siły Wysw1 <u>Ustawienie charakterystyki siły od 100% do 110%.</u>	(100%)
15.	Licznik elektroniczny. <i>Ilość impulsów od początku „życia” maszyny.</i>	(0)
16.	Bieżący licznik elektroniczny. <i>Ilość impulsów od ostatniego rozliczenia automatu.</i> Wysw1 <u>Kasowanie bieżącego licznika.</u>	(0)
17.	Kredyty testowe. <i>Ilość kredytów testowych od początku „życia” maszyny.</i> Wysw1 <u>Nabicie kredytów do testów.</u>	(0)
18.	Parametry podstawowe. <u>Ustawianie parametrów podstawowych.</u> ☞ <u>Czas powtórki prezentacji ustawia na 10 min.</u> ☞ <u>Charakterystyka siły 100%</u> ☞ <u>Rekord ustawia na 600</u> ☞ <u>Kredyt na 0.</u>	
19.	Wersja Językowa Wysw1 (1-PL,2-DE,3-CZ, 4-IT, 5-EN, 6-ES, 7-RU)	
20.	Free Play Wysw1 <u>0-Off, 1-On.</u>	
21.	Ticket Wysw1 <u>Ilość bilecików jakie maszyna wydaje po pobiciu rekordu. Zmiana od 0 do 250.</u>	(0)
22.	Ticket - kredyt Wysw1 <u>Czy maszyna ma wydać tyle bilecików ile nabitych kredytów. 0- nie 1-tak</u>	(0)
23.	Ticket - początek gry Wysw1 <u>Ile wydać bilecików po wrzuceniu jakiegokolwiek monety. Zmiana od 0 do 20.</u>	(0)
24.	Ticket - X50 (150,250,350,450,550,650,750,850,950,952) Ilość biletów () Wysw1 <u>Ile wydać bilecików po wrzuceniu jakiegokolwiek monety. Zmiana od 0 do 20.</u>	(0)
0.	<i>Program do użytku producenta.</i>	

Setup – zmiana programu lub potwierdzenie zmian., **Value** – zmiana wartości.

- Funkcja programu
 ○ Informacja
 ○ Zmiana wartości

